

## Activité « la flûte »

*Objectif: Modélisation 3D d'une mini flûte servant de pion de jeu et impression 3D*

### Démarche:

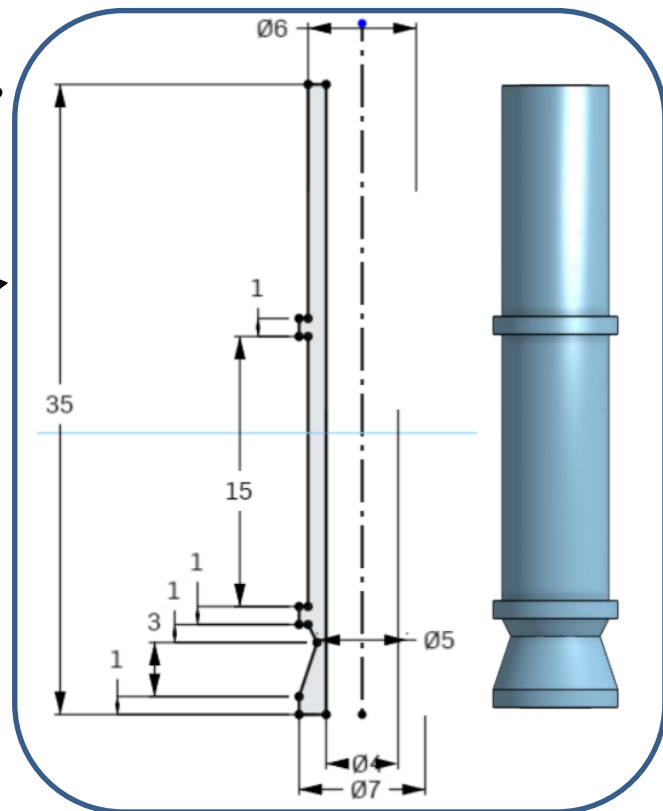
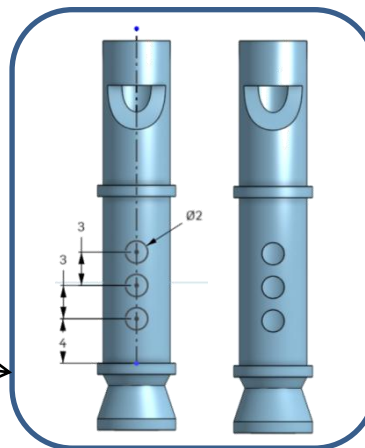
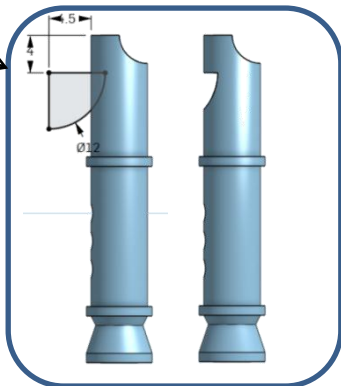
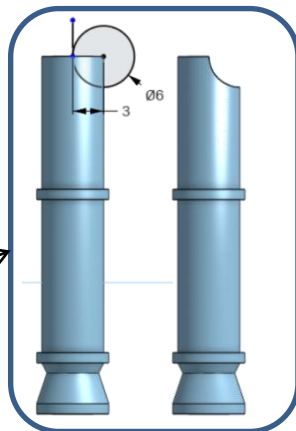
- Tracer un trait en pointillé qui est l'axe de révolution
- Tracer la moitié de la flûte et placer les cotes ( mesures)
- Réaliser un volume de révolution

- Tracer un cercle et enlever de la matière pour faire le bec

- Tracer un quart de cercle et enlever de la matière pour faire l'ouverture d'air

- Tracer trois cercles identiques et enlever de la matière pour faire les évacuations d'air

- Exporter en format stl
- Imprimer



### Mots clé:

- Trapèze
- Axe de symétrie
- Segments de droite
- Volume de révolution